



ELEMENTI ESSENZIALI DEL PROGETTO

TITOLO DEL PROGETTO: MAKER

SETTORE e Area di Intervento:

Settore: **E – Educazione e Promozione culturale**

Aree di intervento:

08 Lotta all'evasione scolastica e all'abbandono scolastico

10 Interventi di animazione nel territorio

OBIETTIVI DEL PROGETTO:

Giovani sfiduciati, apatici, arrabbiati o spenti, in cerca di tutto e di niente, con la valigia in mano o i piedi dentro un caldo piumone, a fare zapping da un divano che ferma la vita e pure i sogni. Sono questi i fotogrammi di un film che conosciamo bene e che vogliamo sostituire con altre scene, di un film nuovo: MAKER. Dentro questa parola ci sta lo spirito di movimento che vogliamo creare, l'energia che vogliamo riaccendere nelle vite di tanti giovani ed anche della nostra Comunità. Maker sta per costruttori, creatori ... di cosa? Di presenze, di tempi, di opportunità, di sogni, di luci in fondo al tunnel, di strade aperte, di ponti, di nuovi inizi.

C'è tanto da fare nel nostro paese e noi vogliamo continuare il nostro lavoro insieme ai giovani, convinti che unendo le forze e i sogni, la realtà potrà assomigliare sempre più a quella che desideriamo.

OBIETTIVI GENERALI:

1. PROMUOVERE LA FORMAZIONE UMANA E CULTURALE DEI MINORI PRESI IN CARICO E DELLE LORO FAMIGLIE.

2. FAVORIRE POLITICHE DI CITTADINANZA ATTIVA TRA LE GIOVANI GENERAZIONI.

3. PROMUOVERE LA CRESCITA UMANA, PERSONALE E PROFESSIONALE DEI VOLONTARI DI SERVIZIO CIVILE.

OBIETTIVI SPECIFICI:

- 1.1 Migliorare la frequenza scolastica dei minori seguiti
- 1.2 Aumentare i casi di successo scolastico tra i minori seguiti
- 1.3 Migliorare le abilità sociali dei minori seguiti
- 1.4 Potenziare le competenze genitoriali delle famiglie dei minori assistiti
- 2.1 Aumentare il senso e la formazione civica dei giovani del paese

Per i volontari di servizio civile:

- 3.1 Potenziamento di self efficacy, decision making e resilienza.
- 3.2 Garantito il principio di pari opportunità tra i criteri di accesso al servizio civile.

CRITERI DI SELEZIONE:

➤ **Criteri di selezione dei volontari:**

Il punteggio che un candidato può ottenere è pari a 110 punti, così ripartiti:

- A. Valutazione curriculum vitae **max 30 punti**
- B. Titoli/Precedenti esperienze/altre conoscenze: **max 20 punti**
- C. Colloquio: **max 60 punti**

A. Valutazione curriculum vitae

Punteggio max assegnabile al punto A: 30 punti

PRECEDENTI ESPERIENZE	COEFFICIENTI	PUNTEGGIO MAX ASSEGNABILE
Precedenti esperienze certificate c/o enti che realizzano il progetto	Coefficiente 1,00 (mese o frazione di mese sup. o uguale a 15 giorni)	<u>12 punti</u>
Precedenti esperienze certificate nello stesso settore del progetto c/o enti diversi da quello che realizza il progetto	Coefficiente 0,75 (mese o frazione di mese sup. o uguale a 15 giorni)	<u>9 punti</u>

Precedenti esperienze certificate in un settore diverso c/o ente che realizza il progetto	Coefficiente 0,50 (mese o frazione di mese sup. o uguale a 15 giorni)	<u>6 punti</u>
Precedenti esperienze certificate in settori analoghi c/o enti che realizza il progetto	Coefficiente 0,25 (mese frazione di mese sup. o uguale a 15 giorni)	<u>3 punti</u>
PUNTEGGIO TOTALE MASSIMO		30 PUNTI

B. Titoli/Precedenti esperienze/altre conoscenze

Punteggio max assegnabile al punto B: 20 punti

<i>PUNTEGGIO MAX ASSEGNABILE 8 PUNTI</i>	
TITOLI DI STUDIO	<i>PUNTI</i>
Laurea attinente al progetto	8
Laurea non attinente al progetto	7
Diploma attinente al progetto	6
Diploma non attinente al progetto	5
<i>Nota: verrà valutato solo il titolo di studio più alto</i>	

<i>PUNTEGGIO MAX ASSEGNABILE 4 PUNTI</i>	
TITOLI PROFESSIONALI	<i>PUNTI</i>
Attinente al progetto	4
Non attinente al progetto	2
Non terminato	1
<i>Nota: verrà valutato max un titolo professionale per ogni box (attinente, non attinente, non terminato) per un totale massimo assegnabile di complessivi 4 punti</i>	

<i>PUNTEGGIO MAX ASSEGNABILE 8 PUNTI</i>	
ESPERIENZE AGGIUNTIVE	<i>PUNTI</i>
Esperienze aggiuntive a quelle valutate (specificare) _____	4
Altre conoscenze (specificare) _____	4

C. Valutazione colloquio

Punteggio max assegnabile al punto C: 60 punti

1. AUTOPRESENTAZIONE – PRESENZA E PRIMO APPROCCIO

Punteggio max assegnabile per il punto1: 16 punti

- *Capacità espressive e proprietà di linguaggio*

<i>Punteggio max assegnabile 4 punti</i>				
<i>insufficiente</i>	<i>sufficiente</i>	<i>buono</i>	<i>distinto</i>	<i>ottimo</i>
0	1	2	3	4

- *Equilibrio emotivo*

<i>Punteggio max assegnabile 4 punti</i>				
<i>insufficiente</i>	<i>sufficiente</i>	<i>buono</i>	<i>distinto</i>	<i>ottimo</i>
0	1	2	3	4

- *Capacità di analisi delle situazioni*

<i>Punteggio max assegnabile 4 punti</i>				
<i>insufficiente</i>	<i>sufficiente</i>	<i>buono</i>	<i>distinto</i>	<i>ottimo</i>
0	1	2	3	4

- *Capacità di critica costruttiva*

<i>Punteggio max assegnabile 4 punti</i>				
<i>insufficiente</i>	<i>sufficiente</i>	<i>buono</i>	<i>distinto</i>	<i>ottimo</i>
0	1	2	3	4

2. MOTIVAZIONE

Punteggio max assegnabile per il punto2: 8 punti

- *Rispetto al servizio da svolgere*

<i>Punteggio max assegnabile 4 punti</i>				
<i>insufficiente</i>	<i>sufficiente</i>	<i>buono</i>	<i>distinto</i>	<i>ottimo</i>
0	1	2	3	4

- *Determinazione*

<i>Punteggio max assegnabile 4 punti</i>				
--	--	--	--	--

<i>insufficiente</i>	<i>sufficiente</i>	<i>buono</i>	<i>distinto</i>	<i>ottimo</i>
0	1	2	3	4

3. TRATTI DI PERSONALITA' EMERSI DAL COLLOQUIO

Punteggio max assegnabile per il punto3: 20 punti

- *Umiltà*

<i>Punteggio max assegnabile 4 punti</i>				
<i>insufficiente</i>	<i>sufficiente</i>	<i>buono</i>	<i>distinto</i>	<i>ottimo</i>
0	1	2	3	4

- *Consapevolezza di sé*

<i>Punteggio max assegnabile 4 punti</i>				
<i>insufficiente</i>	<i>sufficiente</i>	<i>buono</i>	<i>distinto</i>	<i>ottimo</i>
0	1	2	3	4

- *Autonomia*

<i>Punteggio max assegnabile 4 punti</i>				
<i>insufficiente</i>	<i>sufficiente</i>	<i>buono</i>	<i>distinto</i>	<i>ottimo</i>
0	1	2	3	4

- *Assertività*

<i>Punteggio max assegnabile 4 punti</i>				
<i>insufficiente</i>	<i>sufficiente</i>	<i>buono</i>	<i>distinto</i>	<i>ottimo</i>
0	1	2	3	4

- *Adattabilità al ruolo*

<i>Punteggio max assegnabile 4 punti</i>				
<i>insufficiente</i>	<i>sufficiente</i>	<i>buono</i>	<i>distinto</i>	<i>ottimo</i>
0	1	2	3	4

4. CAPACITA' DI RAPPORTI INTERPERSONALI

Punteggio max assegnabile per il punto4: 10 punti

Punti assegnabili da 1 a 10 punti – Max 10 punti totali	PUNTI
--	--------------

1	Empatia	
2	Efficacia interpersonale	
3	Coscientiosità	
4	Apertura mentale	
5	Team working	
6	Problemsolving	
7	Coping	
8	Resilienza	
9	Leadership	
10	Comunicazione efficace	
<i>Il punteggio max assegnabile è dato dalla somma dei singoli punteggi diviso il n. dei box.</i>		

5.PARI OPPORTUNITA'

(criteri aggiuntivi D.A. n. 2294)

Punteggio max assegnabile per il punto5: 6 punti

Punti assegnabili per singolo box da 1 a 6 - per max 6 punti totali		
n. BOX	CONDIZIONE	PUNTO
1	disagio socio – culturale	
2	disagio economico	
3	affido ai servizi sociali	
4	migranti di seconda generazione con cittadinanza italiana	
5	disabilità compatibili con le attività progettuali	
6	Altro (specificare) _____	
<i>Il punteggio max assegnabile è dato dalla somma dei singoli punteggi diviso il n. dei box.</i>		
<u>Punteggio max assegnabile per il punto5: 6 punti</u> (da motivare nella scheda di valutazione per l'ammissione al SCN a cura del selettore)		
Tecniche di selezione:		
1. ANALISI DEI CURRICULA		
2. TEST ATTITUDINALE		

- | |
|---|
| <p>3. TEST SITUAZIONALE</p> <p>4. COLLOQUIO INDIVIDUALE</p> |
|---|

POSTI DISPONIBILI e SEDI DI SVOLGIMENTO:

- 9) Numero dei volontari da impiegare nel progetto: **14**
- 10) Numero posti con vitto e alloggio: **0**
- 11) Numero posti senza vitto e alloggio: **14**
- 12) Numero posti con solo vitto: **0**
- 16) Sede/i di attuazione del progetto, Operatori Locali di Progetto e Responsabili Locali di Ente Accreditato:

n.	<i>Sede di attuazione del progetto</i>	<i>Comune</i>	<i>Indirizzo</i>	<i>Cod. ident. sede</i>	<i>N. vol. per sede</i>
1	Sede n. 1	Raddusa (CT)	Via Regina Margherita n. 75	114365	14

ATTIVITÀ D'IMPIEGO DEI VOLONTARI:

- ⇒ RACCORDO CON I SERVIZI SOCIALI
- ⇒ COLLOQUI CON LE FAMIGLIE
- ⇒ PROGETTI EDUCATIVI PERSONALIZZATI
- ⇒ ACCOMPAGNAMENTO
- ⇒ MOTIVAZIONE ALLO STUDIO
- ⇒ SOSTEGNO SCOLASTICO
- ⇒ LABORATORI LUDICO-EDUCATIVI
- ⇒ USCITE
- ⇒ LABORATORI DI SOSTEGNO ALLA GENITORIALITÀ
- ⇒ LABORATORI LUDICO-EDUCATIVI GENITORI-FIGLI
- ⇒ SENSIBILIZZAZIONE E PROMOZIONE
- ⇒ EDUCATIVA TERRITORIALE
- ⇒ ANIMAZIONE DI STRADA
- ⇒ LAVORO DI RICERCA SOCIALE

EVENTUALI REQUISITI RICHIESTI:

nessuno

SERVIZI OFFERTI (eventuali):

nessuno

CONDIZIONI DI SERVIZIO ED ASPETTI ORGANIZZATIVI:

13) Numero ore di servizio settimanali dei volontari, ovvero monte ore annuo: **30**

14) Giorni di servizio a settimana dei volontari (minimo 5, massimo 6): **6**

15) Eventuali particolari obblighi dei volontari durante il periodo di servizio:

- *Rispetto degli orari e delle regole dell'ente*
- *Disponibilità a missioni con mezzi dell'ente*
- *Flessibilità oraria (turni mattina/pomeriggio/sera)*
- *Disponibilità eventuale impegno giorni festivi (le motivazioni sono indicate al box 8.1)*
- *Diligenza e riservatezza*

CARATTERISTICHE CONOSCENZE ACQUISIBILI:

26) Eventuali crediti formativi riconosciuti: **ai volontari che parteciperanno al presente progetto saranno riconosciuti crediti formativi da parte dell'università Kore di Enna.**

27) Eventuali tirocini riconosciuti: **Università Kore di Enna**

28) Attestazione delle conoscenze acquisite in relazione alle attività svolte durante l'espletamento del servizio utili ai fini del curriculum vitae: **Cooperativa Sociale GR GROUP**

FORMAZIONE SPECIFICA DEI VOLONTARI:

1. Formazione e informazione sui rischi connessi all'impiego dei volontari in progetti di servizio civile
2. Conosci te stesso e l'altro
3. Costruiamo una progettualità comune: ente, volontari di servizio civile e territorio
4. Le competenze comunicativo – relazionali
5. Elementi di psicologia dell'età evolutiva e di psicologia sociale
6. Afterschool activities: caratteristiche ed approcci metodologici
7. Elementi base di ricerca sociale
8. Educazione territoriale e animazione di strada

9. La relazione d'aiuto

Totali: 80 ore di formazione